

FICHE TECHNIQUE SPEEDMINTON

Le Speedminton, aussi connu sous le nom de Speed Badminton, est un sport de raquette qui combine des éléments de badminton, squash et tennis. Il a été inventé en Allemagne au début des années 2000 par Bill Brandes. Le jeu se joue sans filet, ce qui le rend adapté à divers types de terrains, que ce soit en intérieur ou en extérieur.

Règles de base :

1. Terrain et équipement :

- Le terrain de Speedminton est composé de deux carrés de 5,5 mètres de côté, espacés de 12,8 mètres l'un de l'autre. Les joueurs se tiennent chacun dans un carré.
- Les raquettes utilisées sont plus courtes et plus rigides que celles de badminton, semblables à des raquettes de squash.
- Les volants, appelés "Speeder", sont plus lourds et plus aérodynamiques que les volants de badminton, ce qui les rend adaptés pour jouer en extérieur même par temps venteux.

2. Déroulement du jeu :

- Le jeu commence par un service. Le serveur doit se tenir derrière la ligne arrière de son carré.
- Le service se fait de bas en haut, et le Speeder doit atterrir dans le carré de l'adversaire.
- Les points sont marqués si le Speeder touche le sol dans le carré adverse, si l'adversaire commet une faute ou si le Speeder atterrit en dehors du terrain.

3. Comptage des points :

- Un match se joue généralement en trois sets gagnants. Chaque set se joue en 16 points.
- Un point est marqué chaque fois qu'un échange est remporté.
- En cas d'égalité à 15-15, un joueur doit obtenir deux points d'écart pour gagner le set.

4. Fautes :

- Une faute est également commise si le joueur touche le Speeder avec une partie du corps autre que la raquette ou si le Speeder est frappé deux fois de suite par le même joueur.

Aspects stratégiques :

- Le service doit être précis et stratégique pour mettre l'adversaire en difficulté dès le début de l'échange.
- Les joueurs doivent se déplacer rapidement pour couvrir leur carré et être prêts à frapper le Speeder dans diverses positions.
- Le placement des coups est crucial pour forcer l'adversaire à se déplacer et à commettre des erreurs.

Valeurs et objectifs :

1. Accessibilité :

- Le Speedminton est facile à installer et peut être joué sur diverses surfaces, comme l'herbe, le sable ou en salle, ce qui le rend très accessible.
- Le jeu est adapté à tous les âges et niveaux de compétence, et peut être pratiqué de manière récréative ou compétitive.

2. Condition physique :

- Le Speedminton améliore la condition physique générale, en particulier l'endurance, la vitesse et l'agilité.
- Il favorise également la coordination œil-main et les réflexes rapides.

3. Esprit sportif :

- Comme la plupart des sports de raquette, le Speedminton met l'accent sur le fair-play et le respect de l'adversaire.

Le Speedminton est un sport dynamique et flexible, parfait pour ceux qui cherchent une activité physique divertissante et adaptable à différents environnements. Il combine les meilleurs aspects de plusieurs sports de raquette tout en offrant une expérience unique et accessible.

[Fiche technique fournie par :](#)



construite par Raphaël CHERQUI