

## **FICHE TECHNIQUE SPIKE-BALL**

Le Spikeball, également appelé "Roundnet", est un sport de plus en plus populaire qui se joue en plein air ou en intérieur, souvent sur le sable ou dans les parcs. Il est rapide, compétitif, et combine des éléments du volley-ball et du handball.

Ce jeu est généralement joué en équipes de deux contre deux autour d'un petit filet circulaire placé au centre.

### **Description du Jeu :**

#### **1. Terrain et équipement :**

Le Spikeball ne nécessite pas de terrain spécifique avec des lignes marquées. Le filet circulaire, de diamètre d'environ 90 cm, est placé au centre et repose sur des pieds bas. Les joueurs se placent autour du filet, sans qu'il y ait de positions fixes.

Le jeu utilise une petite balle en caoutchouc, légèrement plus grosse qu'une balle de tennis. Le filet est tendu de façon à ce que la balle rebondisse bien lorsqu'elle est frappée.

#### **2. Équipes :**

Deux équipes de deux joueurs s'affrontent. Chaque équipe se positionne de manière à couvrir une moitié imaginaire du cercle autour du filet.

#### **3. Objectif du jeu :**

L'objectif est de frapper la balle sur le filet de manière à ce que l'équipe adverse ne puisse pas la renvoyer correctement. Un point est marqué lorsque l'autre équipe ne parvient pas à rattraper la balle après qu'elle ait rebondi sur le filet.

### **Règles de base :**

**1. Service :** Le jeu commence par un service où un joueur frappe la balle sur le filet vers l'équipe adverse. Le serveur doit être à au moins 1,80 mètre du filet lors du service.

**2. Rallye :** Après le service, les joueurs peuvent toucher la balle jusqu'à trois fois par équipe (similaire au volley-ball) avant de devoir la renvoyer en la frappant sur le filet. La balle doit rebondir sur le filet et sortir du cercle imaginaire créé par le filet.

**3. 360 degrés de jeu :** Contrairement à de nombreux autres sports, le Spikeball se joue à 360 degrés autour du filet. Il n'y a pas de "côtés" fixes ou de filet pour diviser les équipes. Les joueurs peuvent se déplacer librement autour du filet pour se positionner au mieux pour jouer la balle.

#### 4. Un point est marqué si :

- L'équipe adverse ne parvient pas à renvoyer la balle sur le filet en trois touches.
- La balle touche le sol.
- La balle touche directement le cadre du filet (faute).

#### 5. Fin du jeu :

Les matchs se jouent généralement jusqu'à 21 points, avec une avance d'au moins deux points pour gagner, bien que ce score puisse varier en fonction des règles convenues entre les joueurs.

#### Aspects Physiques et Stratégie :

Le Spikeball est un sport intense qui exige agilité, réflexes rapides et bonne coordination d'équipe. Les joueurs doivent être capables de réagir rapidement aux rebonds inattendus de la balle sur le filet, tout en essayant de placer la balle de manière stratégique pour rendre difficile la réponse de l'équipe adverse.

#### Popularité et Communauté :

Depuis sa création dans les années 1980, mais surtout depuis sa relance dans les années 2000, le Spikeball a gagné en popularité, en particulier parmi les jeunes adultes. Il est souvent joué lors de rassemblements sociaux en plein air, mais il existe aussi une scène compétitive avec des tournois organisés par des associations et des fédérations dédiées au Spikeball.

Le jeu est apprécié pour sa simplicité d'apprentissage, son aspect social et son rythme rapide, qui en font une activité à la fois divertissante et physique.

[Fiche technique fournie par :](#)



construite par **Raphaël CHERQUI**